Desde su origen, la Economía mantiene dos dimensiones complementarias: la economía positiva y la economía normativa. La economía positiva se apoya en el análisis económico y en la economía aplicada, que aportan una visión científica de la realidad. Toman datos procedentes de ella y construyen modelos que aspiran a explicar las conductas de agentes e instituciones, así como sus interacciones en los mercados y en la sociedad. Esos modelos se contrastan sistemáticamente y se reformulan si no describen adecuadamente los fenómenos que aspiran a interpretar. Por otra parte, la economía normativa, define marcos regulatorios y políticas económicas. Requiere tomar decisiones concretas de relevancia ética y política. Por tanto, implica resolver las tensiones entre eficiencia y equidad, entre libertad e intervención, inherentes a sociedades tan complejas como la contemporánea que aspira a lograr un desarrollo sostenible.

La primera parte de estas Jornadas está dedicada a que el profesorado de Economía disponga de visiones actualizadas sobre los análisis que los académicos realizan respecto de la relación entre la enseñanza de la Economía y el tratamiento de las relaciones entre los planos positivo y axiológico que presenta la disciplina. Se aportarán tres perspectivas complementarias. La primera, se centra en la necesidad de que las clases de Economía consideren la reflexión ética de los agentes privados y públicos al adoptar sus decisiones económicas y al evaluar el impacto de sus conductas en el entorno local y global. La segunda, expondrá el potencial de las innovaciones metodológicas en economía experimental para abordar tratamientos didácticos de la dimensión ética presente en el tratamiento de los problemas económicos. La última, se referirá a los aspectos que permiten comprender la complejidad de diseñar políticas de empleo eficientes y eficaces que mejoren las condiciones de vida y el bienestar de la ciudadanía.

La segunda parte se dedica a la Didáctica de la Economía. Este año se tratan dos aspectos principales organizados en talleres eminentemente prácticos. El primero es el liderazgo, una de las habilidades vinculadas con el desarrollo de la competencia emprendedora, que resulta esencial para gestionar de modo ágil los equipos humanos con talentos diversos característicos de las organizaciones empresariales y sociales. El segundo, es la aplicación de las nuevas metodologías y tecnologías a la enseñanza de la Economía para mejorar sus procesos de enseñanza y aprendizaje.

Como en las ediciones anteriores, a la conclusión de las Jornadas tendrá lugar la celebración del XVII Encuentro Anual de Docentes de Economía en Secundaria con el fin de fomentar el desarrollo profesional y didáctico del colectivo.

### ORGANIZAN:







## COLABORAN:





AADES

Asociación Andaluza de Docentes de Economía en Secundaria

# PATROCINAN:





Más información:
www.cepmalaga.com
www.aades.es
www.economicas.uma.es

# XV JORNADAS ANDALUZAS DE ENSEÑANZA DE

# **ECONOMÍA**

DIRIGIDAS AL PROFESORADO DE ENSEÑANZA SECUNDARIA

Reconocidas por el Sistema Andaluz de Formación Permanente del Profesorado de la Consejería de Educación y Deporte

11 y 12 de febrero de 2022 Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales de la Universidad de Málaga. Salón de Grados

Inscripciones: Centro de Profesorado de Málaga www.cepmalaga.com





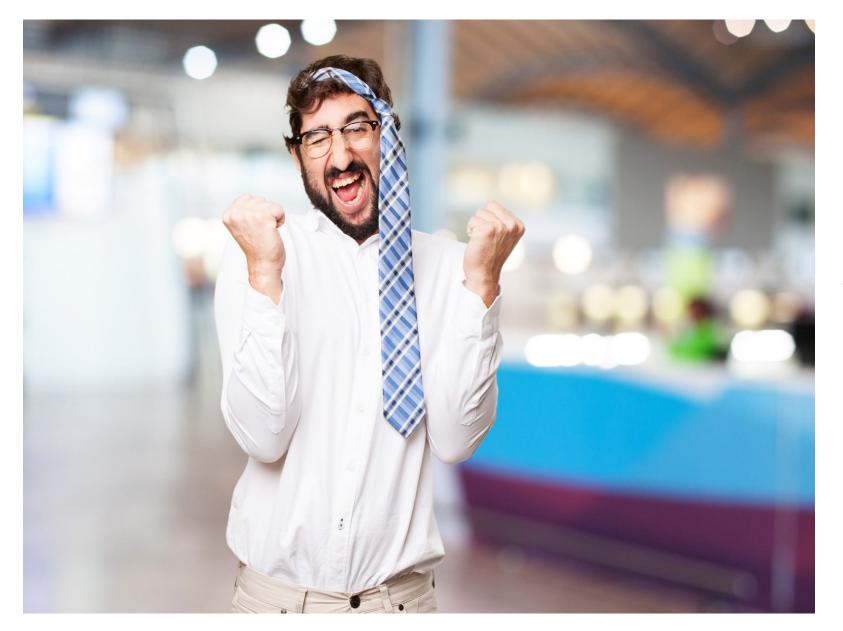


Liderazgo y Emprendimiento "Liderando en tiempos del Cólera"









Profes@r, administrativ@, psicólog@, Consult@r.....y ahora PROFESIONAL DEL EMPRENDIMIENTO!!!!!!

¿UNA ALEGRIA O UNA LOCURA?









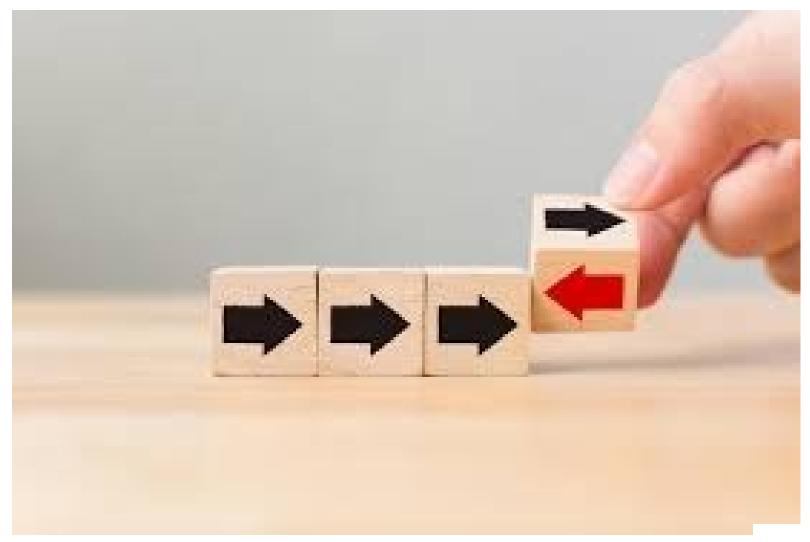












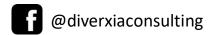








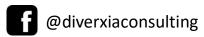












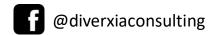
















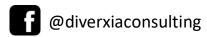








CONSULTING

























C O N S U L T I N G

# MENOS MAS



































# POWER SKILLS

- ✓ La capacidad para resolver problemas (Resiliencia)
- ✓ El pensamiento crítico –analizar, entender, evaluar–
- ✓ Saber gestionar equipos, coordinación y toma de decisiones,
- ✓ Ser creativos e innovadores,
- ✓ Una comunicación eficaz. Hablar en Público.
- √ Flexibilidad cognitiva
- ✓ Compromiso
- ✓ Mentalidad de Crecimiento
- ✓ Aprendizaje constante e independiente
- ✓ Habilidades Digitales.





¿Qué aparte de mi asignatura....tengo que preparar estas habilidades?









# TRAINING TOOLS





# ¿QUÉ ES UN AULA DE EMPREDIMIENTO?











# ¿Qué no es una APE?











# ¿Qué es una APE?









# ¿Qué pedimos?











Que
NO TE DIGAN que
el
CIELO es LIMITE
cuando hay
HUELLAS EN LA LUNA



### CREATIVIDAD

### Tienes 10 minutos para:

- ✓ Pensar una idea disruptiva.
- ✓ Poner nombre a tu empresa
- ✓ Dibujar un logo
- ✓ Y pensar un slogan





# CREATIVIDAD















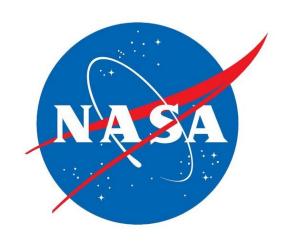
# CREATIVIDAD







# TRABAJO EN EQUIPO













# COMPROMISO







# Método de Trabajo

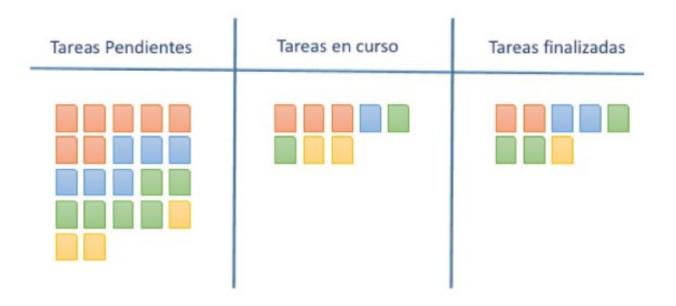






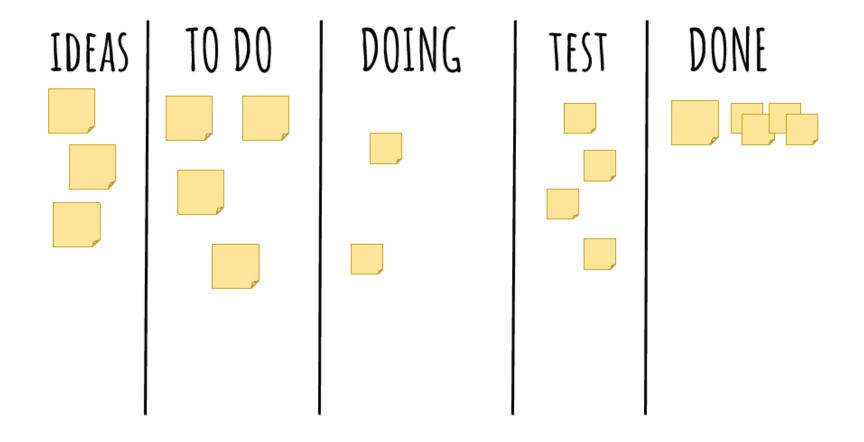
### Tablero Kanban

## Metodología KANBAN





### Tablero Kanban









- 2. Saber en todo en que se está trabajando y quien.
- 3. Priorizar.
- 4. Ver fácilmente donde está el cuello de botella.
- 5. Compartir las tareas de manera fácil



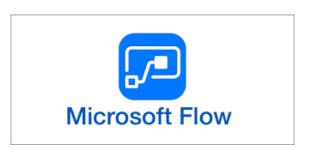
### HERRAMIENTAS











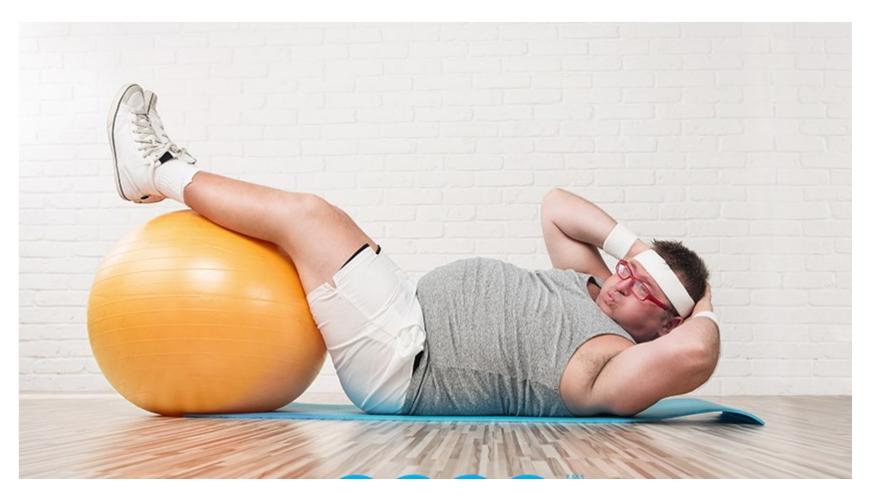








### "EL KANBAN SIRVE PARA PONER EN FORMA TU EMPRESA/ORGANIZACIÓN"



# IDEACIÓN VS RETO



- Pensar una idea disruptiva.
- Poner nombre a tu empresa
- Que tenga un fin social
- Dibujar un logo
- Y pensar un slogan





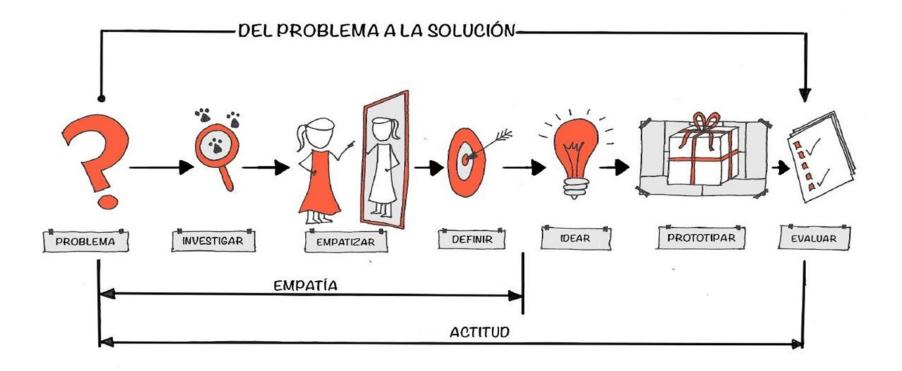
# De la Idea al Prototipo













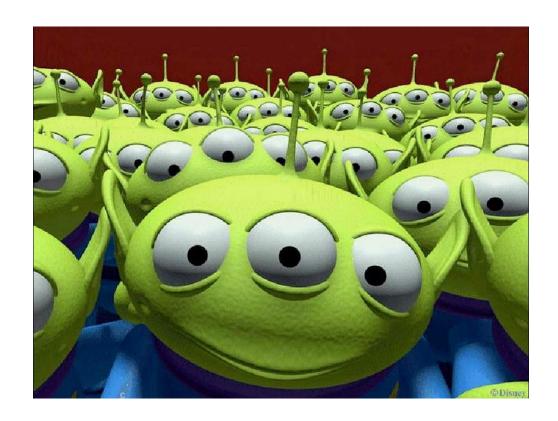
### COMO HACEMOS PARA LLEGAR AL CLIENTE TIPO

#### **LIENZO LEAN CANVAS**

PROBLEMA Problemas Top 3	SOLUCIÓN  3 Características del producto/servicio	PROPOSICIÓN DE VALOR ÚNICA  Una frase clara, simple, sencilla que explique qué te hace especial y cómo vas a ayudar a tus clientes a resolver su		VENTAJA ESPECIAL  Qué te hace especial/diferente	SEGMENTO DE CLIENTES  Segmento objetivo
(Alternativas)	METRICAS CLAVE Actividades Clave a Medir			CANALES  Vía de acceso a clientes	(Early adopters)
ESTRUCTURA DE COSTES  Gastos			FLUJO DE INGRESOS  Cómo vamos a ganar dinero		



# EL BUYER PERSONA!!!!!!!!!!





# ¿Quién será nuestro buyer persona?









nbounders

### JUAN PÉREZ

Informático, 28 años

#### DATOS DEMOGRÁFICOS

Vive en: Madrid Sector profesional: Informática y TIC Ocupación: Soporte informático Nivel del cargo: Empleado Nivel educativo: Universitario



#### LE MOTIVA

Que el producto que va a comprar le suponga una mejoría en su estilo de vida, le aporte mayor comodidad por un precio razonable

#### LE DESMOTIVA

Que el proceso de compra sea demasiado largo o complicado

#### **NECESIDADES**

Ahorrar tiempo en las tareas del hogar sin demasiado esfuerzo

#### METAS Y DESEOS

Recuperar un mejor balance enrte trabajo y vida personal para salir con sus amigos y volver a dedicarse a sus hobbies

#### **GUSTOS Y AFICIONES**

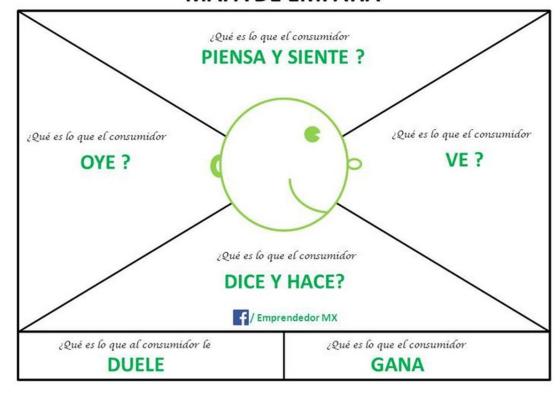
Los animales en general, las mascotas y las nuevas tecnologías



### COMO HACEMOS PARA LLEGAR AL CLIENTE TIPO

- ✓ INVESTIGANDO
- ✓ MAPA DE EMPATÍA
- ✓ HACIENDO ENCUESTAS
- ✓ FOCUS GROUP
- ✓ ENTREVISTAS
- ✓ TODO LO QUE SE NOS OCURRA......

#### **MAPA DE EMPATÍA**



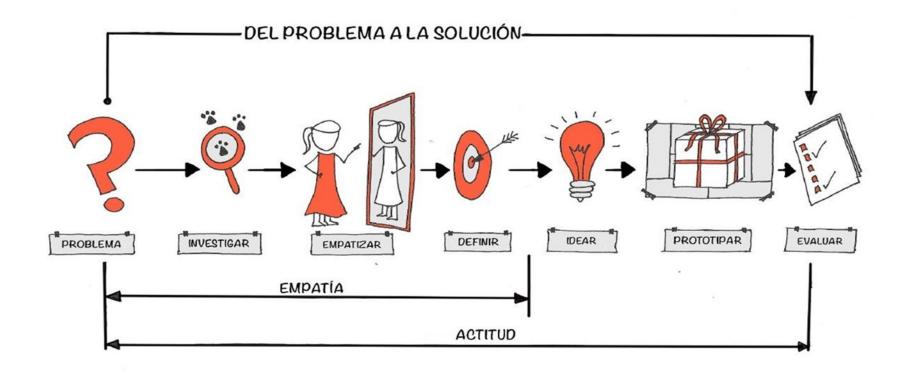


#### COMO HACEMOS PARA LLEGAR AL CLIENTE TIPO

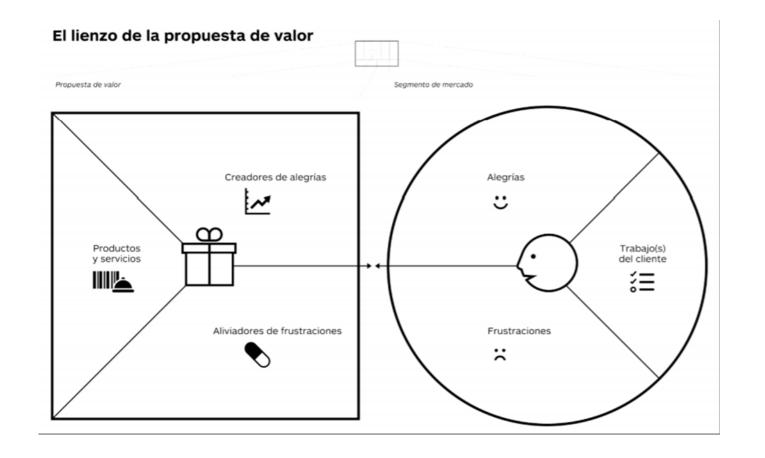
- ¿QUIENES SON?
- ¿CUANTOS SON?
- ¿DONDE ESTAN?
- ¿QUE PODER DE COMPRATIENEN?
- RANGO DE EDAD
- OCUPACIONES
- AFICIONES Y GUSTOS
- ¿QUE NECESIDADES CUBRE NUESTRO PRODUCTO/SERVICIO?
- ¿QUE PUENDEN VALORAR MÁS DE NUESTRO PRODUCTO/SERVICIO?
- FORMAS DE PAGO
- ¿QUE MEDIOS DE COMUNICACIÓN UTILIZAN?
- OTRAS CARACTERÍSTICAS





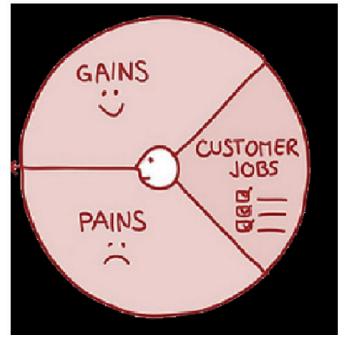








¿QUÉ LES HACE O HARÍA FÉLIZ?



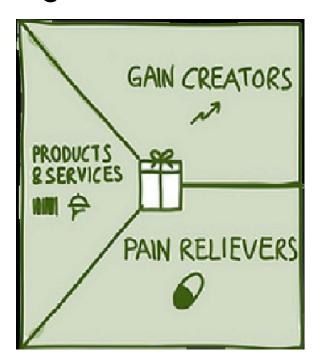
¿QUÉ BUSCAN?

¿QUÉ IMPEDIMENTOS?



### ¿QUÉ GANAN?

¿QUÉ LE OFRECEMOS?

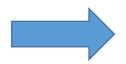


¿CÓMO PALIAMOS SUS NECESIDADES?













Y.....VALIDEMOS. DEJA QUE A TU IDEA, LE DE EL AIRE

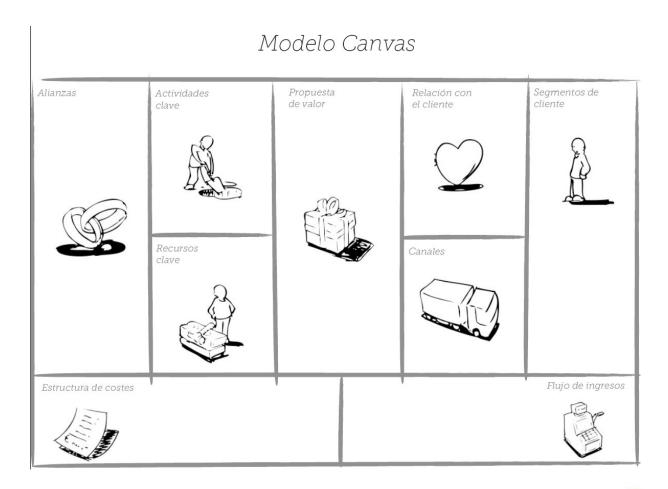




# Del Prototipo al Negocio

#### Formación:

- ✓ Marketing Low Cost.
- ✓ Marketing Digital.
- ✓ Ventas para emprendedores.
- ✓ Finanzas para no financieros.
- ✓ Negociación.
- ✓ Etc...





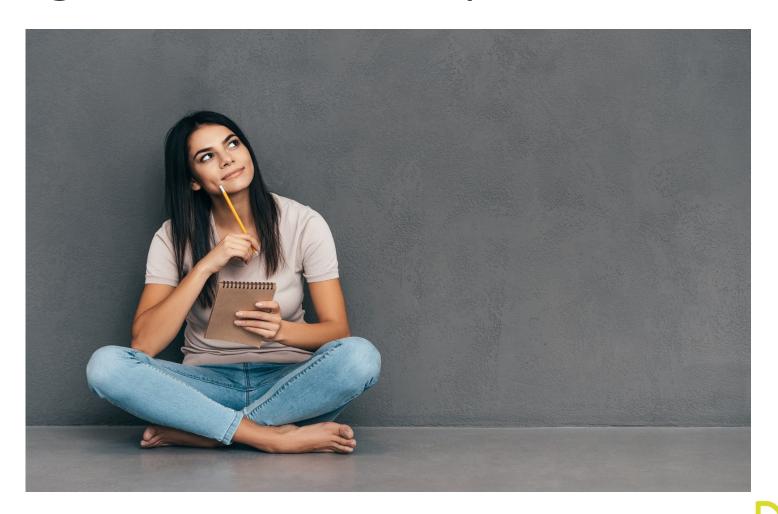
# PRESENTACIÓN Y COMUNICACIÓN

¿Cómo hacer un pitch y una presentación demoledora?





# Vale, me estás convenciendo…pero tengo 5.000 €. ¿Qué puedo hacer?







## VALORACIÓN FINAL DEL PROGRAMA



9,38





+ El 100% manifiesta que dicho programa va a servir para su futuro profesional.

El 100% recomendaría #GenerationFP

El 100% se volvería a apuntar y querría seguir ligado al programa.





- ✓ Formación para Profesores.
- ✓ Master Class
- ✓ Programa de Training.
- ✓ Concursos de ideas
- ✓ Concurso de debate.
- ✓ Visitas a empresas y centros de innovación
- ✓ Hackathones, Concursos Innovadores
- ✓ Competiciones Intercentros....























### **MUCHAS GRACIAS**

# "PREFIERO CAER LUCHANDO SIENDO VALGENTE (MANU CARRASCO)

DANIEL SALOBREÑA LUCENA

**NEURONA INQUIETA** 

Twitter: @diverxiamlg

**Facebook: Diverxia Consulting** 

dsalobrena@diverxiaconsulting.com

Tfno: 620126706